статья

DOI: 10.35330/1991-6639-2024-26-1-29-38

EDN: DVIDUR

Методы решения задачи локализации iOS-приложений

А. Е. Науменко

ООО «Дирион» 346815, Россия, Ростовская область, Мясниковский район, х. Красный Крым, ул. Юбилейная, 25а

Анномация. Статья посвящена рассмотрению основных методов локализации приложения на любое количество языков. Рассмотрены методы локализации, доступные для XCode 14, описаны практические случаи их применения, а также даны примеры использования. Помимо этого, рассмотрены задачи, требующие большей гибкости, чем в случае использования стандартных подходов, и варианты их решения, в частности, методы динамической локализации, основанные как на использовании средств runtime, так и на создании собственных локализационных контейнеров.

Ключевые слова: iOS, мобильные приложения, интерфейс, Auto Layout, Swift, Interface Builder, Localization, Localizable, локализация

ЛИТЕРАТУРА

- 1. Localization. URL: https://developer.apple.com/documentation/xcode/localization (дата обращения: 04.12.2023).
- 2. Customizing the behavior of segue-based presentations. URL: https://developer.apple.com/ documentation/uikit/resource_management/customizing_the_behavior_of_segue-based presentations (дата обращения: 04.12.2023).
- 3. $\begin{subarray}{l} \begin{subarray}{l} \begin{subarray}{l}$

Romankov S.V. Auto layout technology on the IOS platform. *Tochnaya nauka* [Exact science]. 2022. No. 137. (In Russian)

- 4. Placing Content in a Bundle. URL: https://developer.apple.com/documentation/bundleresources/placing_content_in_a_bundle (дата обращения: 04.12.2023).
- 5. Method Swizzling in iOS Development. URL: https://www.innominds.com/blog/method-swizzling-in-ios-development (дата обращения: 04.12.2023).

Информация об авторе

Науменко Александр Евгеньевич, руководитель отдела разработки мобильных приложений в ООО «Дирион»;

346815, Ростовская область, Мясниковский район, х. Красный Крым, ул. Юбилейная, 25а; naumenko10@yandex.ru, ORCID: https://orcid.org/0009-0000-0264-7949